

#3 2

03500.016060



PATENT APPLICATION

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of:)
: Examiner: Unassigned
HIROSHI TOJO)
: Group Art Unit: 2622
Application No.: 10/022,371)
:
Filed: December 20, 2001)
:
For: IMAGE PROCESSING)
: APPARATUS AND METHOD,)
: IMAGE PROCESSING)
: PROGRAM, AND COMPUTER)
: READABLE STORAGE)
: MEDIUM STORING IMAGE)
: PROCESSING PROGRAM) March 13, 2002

SUBMISSION OF PRIORITY DOCUMENTS


Sir:

In support of Applicant's claim for priority under 35 U.S.C. § 119, enclosed are certified copies of the following foreign applications:

- 2000-399038, filed December 27, 2000; and
- 2001-382165, filed December 14, 2001.

Applicant's undersigned attorney may be reached in our Washington, D.C.
ne at (202) 530-1010. All correspondence should continue to be directed to our address
given below.

Respectfully submitted,



Attorney for Applicant
Registration No. 44,986

FITZPATRICK, CELLA, HARPER & SCINTO
30 Rockefeller Plaza
New York, New York 10112-3801
Facsimile: (212) 218-2200

JJO\gmc
DC_MAIN 90429v1

CF016060 US / SW
App. No. 15.10/022,371
Filed - 12/20/01
Group - 2622

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出 願 年 月 日

Date of Application: 2000年12月27日

出 願 番 号

Application Number:

特願2000-399038

[ST.10/C]:

[JP2000-399038]

出 願 人

applicant(s):

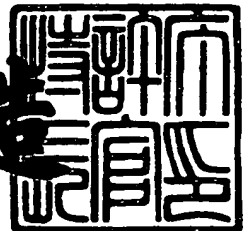
キヤノン株式会社

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

2002年 1月25日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

及川耕造



【書類名】 特許願

【整理番号】 4185007

【提出日】 平成12年12月27日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 H04N 5/00

【発明の名称】 画像処理装置、画像処理システム、画像処理方法、及び
記憶媒体

【請求項の数】 20

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会
社内

 【氏名】 東條 洋

【特許出願人】

 【識別番号】 000001007

 【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代理人】

 【識別番号】 100090273

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 國分 孝悦

 【電話番号】 03-3590-8901

【手数料の表示】

 【予納台帳番号】 035493

 【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

 【物件名】 明細書 1

 【物件名】 図面 1

 【物件名】 要約書 1

 【包括委任状番号】 9705348

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像処理装置、画像処理システム、画像処理方法、及び記憶媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 動画の再生処理する画像処理装置であって、
入力動画を記憶する動画記憶手段と、

上記動画記憶手段内の動画を構成する複数のシーンのそれぞれについて、シーンの特徴情報を記憶するシーン特徴情報記憶手段と、

外部指示及び上記シーン特徴情報記憶手段内のシーン特徴情報に基づいて、再生動画についてのダイジェストを作成するダイジェスト作成手段と、

上記ダイジェスト作成手段により作成されたダイジェストに基づいて、上記動画記憶手段内の動画を再生する再生手段とを備えることを特徴とする画像処理装置。

【請求項 2】 上記再生手段は、上記ダイジェストに基づいた再生後、上記動画記憶手段に入力記憶された現時点の動画を再生することを特徴とする請求項 1 記載の画像処理装置。

【請求項 3】 上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの間については、上記シーン特徴情報に基づいたダイジェストを作成し、上記外部指示により示される追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間については、所定間隔でのダイジェストを作成することを特徴とする請求項 1 記載の画像処理装置。

【請求項 4】 上記シーンの特徴情報を抽出するシーン特徴情報抽出手段を備え、

上記シーン特徴情報記憶手段は、上記シーン特徴情報抽出手段で抽出されたシーン特徴情報を記憶し、

上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間について、上記シーン情報抽出手段によってシーン特徴情報が抽出される毎に、上記ダイジェストに対して修正を加えることを特徴とする請求項 1 記載の画像処理装置。

【請求項5】 上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生終了位置までの間について、常に所定間隔でのダイジェストを作成することを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項6】 上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき開始位置から始まる所定の長さのシーンを含むダイジェストを作成することを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項7】 上記ダイジェスト作成手段は、外部指定されたダイジェストの長さに基づいて、上記ダイジェストを作成することを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項8】 上記ダイジェスト作成手段は、上記ダイジェストの長さを、上記外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの長さの所定の割合にすることを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項9】 上記シーン特徴情報は、シーンの切り替わりの激しさの情報、及びシーン中の対象物の動きの激しさの情報の少なくとも何れかの情報を含むことを特徴とする請求項1記載の画像処理装置。

【請求項10】 複数の機器が互いに通信可能に接続されてなる画像処理システムであって、

上記複数の機器のうち少なくとも1つの機器は、請求項1～9の何れかに記載の画像処理装置の機能を有することを特徴とする画像処理システム。

【請求項11】 動画を再生処理するための画像処理方法であって、
動画を受信する受信ステップと、
上記受信ステップにより受信した動画を随時蓄積していく動画蓄積ステップと

上記動画蓄積ステップにより蓄積された動画を分割して得られたシーンについて、少なくともシーン特徴情報を抽出する情報抽出ステップと、

上記動画蓄積ステップにより蓄積された動画に関連付けて、上記情報抽出ステップで得られた情報を蓄積する情報蓄積ステップと、

ユーザからの追いつき再生指示と追いつき開始位置に基づいて、上記情報蓄積ステップにより蓄積された情報からダイジェストを作成するダイジェスト作成ス

テップと、

上記ダイジェスト作成ステップで作成されたダイジェストに基づいた動画再生を行なった後、直ちに、上記受信ステップにより受信された現行の動画を再生する再生ステップとを含むことを特徴とする画像処理方法。

【請求項 1 2】 上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき開始位置から上記追いつき再生指示した位置までの間については、上記情報蓄積ステップにより蓄積されたシーン特徴情報を利用してダイジェストを作成し、上記追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間については、所定間隔でのダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 3】 上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間について、上記情報抽出手段によりシーン特徴情報が抽出される毎に、随時、上記ダイジェストに修正を加えていくステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 4】 上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき開始位置から追いつき再生終了位置までの間については、常に所定間隔でのダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 5】 上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき開始位置から始まる所定の長さのシーンを必ず含むダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 6】 上記ダイジェストの長さを指示する指示ステップを含み、
上記ダイジェスト作成ステップは、上記指示ステップにより指示されたダイジェストの長さに基づいてダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 7】 上記ダイジェスト作成ステップは、上記ダイジェストの長さを、上記追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの長さの所定の割合にするステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 8】 上記シーン特徴情報は、シーンの切り替わりの激しさの情報、及びシーン中の対象物の動きの激しさの情報の少なくとも何れかの情報を含

むことを特徴とする請求項 1 1 記載の画像処理方法。

【請求項 1 9】 請求項 1 ～ 9 の何れかに記載の画像処理装置の機能、又は請求項 1 0 記載の画像処理システムの機能をコンピュータに実現させるためのプログラムを記録したコンピュータ読出可能な記憶媒体。

【請求項 2 0】 請求項 1 1 ～ 1 8 の何れかに記載の画像処理方法の処理ステップをコンピュータに実行させるためのプログラムを記録したコンピュータ読取可能な記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【 0 0 0 1 】

【発明の属する技術分野】

本発明は、例えば、テレビジョン放送の情報ストリームを受信して記憶し、当該記憶ストリームの再生処理等を行う装置或はシステムに用いられる、画像処理装置、画像処理システム、画像処理方法、及びそれを実施するための処理ステップをコンピュータが読出可能に格納した記憶媒体に関するものである。

【 0 0 0 2 】

【従来の技術】

従来より例えば、テレビジョン放送を受信して記憶媒体（磁気テープ等）に記憶し、当該記憶媒体に記憶したテレビジョン放送の情報（ビデオ信号）を、ユーザからの指示（再生希望する時の指示）に基づき再生する装置としては、VTR（ビデオテープレコーダ）が多く普及している。

【 0 0 0 3 】

一方、近年では、ランダムアクセスの可能なハードディスクや光ディスク等の記憶媒体に関して大容量化が急速に進んでいることから、このような記憶媒体を、VTR等で用いられる磁気テープの変わりに利用した装置の開発が進められている。

例えば、記憶媒体が大容量である点、及び記憶媒体に対してランダムアクセスが可能である点を生かし、VTR技術の延長で様々な装置が開発されている。このような装置の一例としては、テレビジョン放送されている番組を常にリアルタイムに記憶媒体に記憶（録画）しておき、当該記憶媒体において、過去に遡った

ある位置から再生できるように構成されたものがある。

【 0 0 0 4 】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上述したような、ランダムアクセスの可能なハードディスクや光ディスク等の記憶媒体を利用した従来の再生装置では、再生対象の記憶媒体において、過去に遡ったある位置から再生できるように構成されたものであっても、過去の任意の時点から現在までの内容を掻い摘んで視聴したい等というユーザの要望を満たすことができなかった。

【 0 0 0 5 】

具体的には例えば、再生対象の記憶媒体に記憶された情報が、スポーツの試合中継の番組の情報である場合、当該記憶媒体の再生により、試合の開始から視聴する、或は試合の途中の任意の時点から視聴することになる。

しかしながら、試合の開始から視聴する場合、現在の状況を気かけながら視聴しなければならない。また、試合の途中から視聴する場合、それまでの試合の経過がわからず、試合の流れを掴めないまま、視聴を続けなければならない。

このように、従来では、過去の任意の時点から現在までの番組の内容を、掻い摘んで視聴することができなかった。

【 0 0 0 6 】

そこで、本発明は、上記の欠点を除去するために成されたもので、記憶媒体のダイジェスト再生により、現在の放送に追いつくことを可能とした、画像処理装置、画像処理システム、画像処理方法、及びそれを実施するための処理ステップをコンピュータが読出可能に格納した記憶媒体を提供することを目的とする。

【 0 0 0 7 】

【課題を解決するための手段】

斯かる目的下において、第 1 の発明は、動画の再生処理する画像処理装置であって、入力動画を記憶する動画記憶手段と、上記動画記憶手段内の動画を構成する複数のシーンのそれぞれについて、シーンの特徴情報を記憶するシーン特徴情報記憶手段と、外部指示及び上記シーン特徴情報記憶手段内のシーン特徴情報に基づいて、再生動画についてのダイジェストを作成するダイジェスト作成手段と

、 上記ダイジェスト作成手段により作成されたダイジェストに基づいて、上記動画記憶手段内の動画を再生する再生手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 0 8 】

第 2 の発明は、上記第 1 の発明において、上記再生手段は、上記ダイジェストに基づいた再生後、上記動画記憶手段に入力記憶された現時点の動画を再生することを特徴とする。

【 0 0 0 9 】

第 3 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの間については、上記シーン特徴情報に基づいたダイジェストを作成し、上記外部指示により示される追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間については、所定間隔でのダイジェストを作成することを特徴とする。

【 0 0 1 0 】

第 4 の発明は、上記第 1 の発明において、上記シーンの特徴情報を抽出するシーン特徴情報抽出手段を備え、上記シーン特徴情報記憶手段は、上記シーン特徴情報抽出手段で抽出されたシーン特徴情報を記憶し、上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間について、上記シーン情報抽出手段によってシーン特徴情報が抽出される毎に、上記ダイジェストに対して修正を加えることを特徴とする。

【 0 0 1 1 】

第 5 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生終了位置までの間について、常に所定間隔でのダイジェストを作成することを特徴とする。

【 0 0 1 2 】

第 6 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ダイジェスト作成手段は、上記外部指示により示される追いつき開始位置から始まる所定の長さのシーンを含むダイジェストを作成することを特徴とする。

【 0 0 1 3 】

第 7 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ダイジェスト作成手段は、外部

指定されたダイジェストの長さに基づいて、上記ダイジェストを作成することを特徴とする。

【 0 0 1 4 】

第 8 の発明は、上記第 1 の発明において、上記ダイジェスト作成手段は、上記ダイジェストの長さを、上記外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの長さの所定の割合にすることを特徴とする。

【 0 0 1 5 】

第 9 の発明は、上記第 1 の発明において、上記シーン特徴情報は、シーンの切り替わりの激しさの情報、及びシーン中の対象物の動きの激しさの情報の少なくとも何れかの情報を含むことを特徴とする。

【 0 0 1 6 】

第 1 0 の発明は、複数の機器が互いに通信可能に接続されてなる画像処理システムであって、上記複数の機器のうち少なくとも 1 つの機器は、請求項 1 ～ 9 の何れかに記載の画像処理装置の機能を有することを特徴とする。

【 0 0 1 7 】

第 1 1 の発明は、動画を再生処理するための画像処理方法であって、動画を受信する受信ステップと、上記受信ステップにより受信した動画を随時蓄積していく動画蓄積ステップと、上記動画蓄積ステップにより蓄積された動画を分割して得られたシーンについて、少なくともシーン特徴情報を抽出する情報抽出ステップと、上記動画蓄積ステップにより蓄積された動画に関連付けて、上記情報抽出ステップで得られた情報を蓄積する情報蓄積ステップと、ユーザからの追いつき再生指示と追いつき開始位置に基づいて、上記情報蓄積ステップにより蓄積された情報からダイジェストを作成するダイジェスト作成ステップと、上記ダイジェスト作成ステップで作成されたダイジェストに基づいた動画再生を行なった後、直ちに、上記受信ステップにより受信された現行の動画を再生する再生ステップとを含むことを特徴とする。

【 0 0 1 8 】

第 1 2 の発明は、上記第 1 1 の発明において、上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき開始位置から上記追いつき再生指示した位置までの間について

は、上記情報蓄積ステップにより蓄積されたシーン特徴情報を利用してダイジェストを作成し、上記追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間については、所定間隔でのダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする。

【0019】

第13の発明は、上記第11の発明において、上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間について、上記情報抽出手段によりシーン特徴情報が抽出される毎に、随時、上記ダイジェストに修正を加えていくステップを含むことを特徴とする。

【0020】

第14の発明は、上記第11の発明において、上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき開始位置から追いつき再生終了位置までの間については、常に所定間隔でのダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする。

【0021】

第15の発明は、上記第11の発明において、上記ダイジェスト作成ステップは、上記追いつき開始位置から始まる所定の長さのシーンを必ず含むダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする。

【0022】

第16の発明は、上記第11の発明において、上記ダイジェストの長さを指示する指示ステップを含み、上記ダイジェスト作成ステップは、上記指示ステップにより指示されたダイジェストの長さに基づいてダイジェストを作成するステップを含むことを特徴とする。

【0023】

第17の発明は、上記第11の発明において、上記ダイジェスト作成ステップは、上記ダイジェストの長さを、上記追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの長さの所定の割合にするステップを含むことを特徴とする。

【0024】

第18の発明は、上記第11の発明において、上記シーン特徴情報は、シーンの切り替わりの激しさの情報、及びシーン中の対象物の動きの激しさの情報の少

なくとも何れかの情報を含むことを特徴とする。

【0025】

第19の発明は、請求項1～9の何れかに記載の画像処理装置の機能、又は請求項10記載の画像処理システムの機能をコンピュータに実現させるためのプログラムをコンピュータ読出可能な記憶媒体に記録したことを特徴とする。

【0026】

第20の発明は、請求項11～18の何れかに記載の画像処理方法の処理ステップをコンピュータに実行させるためのプログラムをコンピュータ読出可能な記憶媒体に記録したことを特徴とする。

【0027】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態について図面を用いて説明する。

【0028】

<本実施の形態の全体構成>

本発明は、例えば、図1に示すような画像処理装置100に適用される。

本実施の形態の画像処理装置100は、記憶媒体のダイジェスト再生により、現在の放送に追いつくことができるように構成された再生機能を有し、上記図1に示すように、CPU101、ROM102、RAM103、キーボード104、マウス105、外部記憶装置106、表示器107、NIC108、ビデオI/F109、ビデオカメラ110、VTR112、及び受信機113が、システムバス111を介して互いに通信可能なように接続された構成としている。

【0029】

CPU101は、所定の処理プログラムを実行することで、画像処理装置100全体の動作制御を司る。

ROM102には、CPU101での動作制御を実施するための処理プログラム（画像処理装置100の立ち上げ時に実行されるブートプログラム等）や各種データが格納される。

RAM103は、CPU101によりROM102等から処理プログラムがロードされるメモリであると共に、CPU101が各種動作制御を実行する際の作

業用メモリを提供する。

【0030】

キーボード104及びマウス105は、ユーザによる画像処理装置100に対する各種動作指示の環境（各種入力操作環境）を提供する。

外部記憶装置106は、ハードディスクやフロッピーディスク、或いはCD-ROM等で構成される。

表示器107は、CRTディスプレイ等で構成され、処理結果等をユーザに対して表示する。

NIC108は、ネットワークインターフェースであり、ネットワーク上の各機器或いはシステムとの通信を可能とする。

【0031】

ビデオI/F（インターフェース）109は、ビデオカメラ110やVTR112からの動画を取り込むことを可能とする。

受信機113は、地上波放送や衛星放送等の放送電波を受信する。

【0032】

尚、上記図1に示した構成において、ビデオカメラ110、VTR112、及び外部記憶装置106を、NIC108により接続されるネットワーク上に配置するようにしてもよい。

【0033】

図2は、上記図1の画像処理装置100を機能的に示したものである。

画像処理装置100は、上記図2に示すように、受信機113により実施されるストリーム受信部201と、CPU101により実施されるシーン特徴抽出部202、ダイジェスト作成部205、及び再生部206と、RAM103または外部記憶装置106から実施される動画蓄積部203及びシーン特徴情報蓄積部204と、表示器107により実施される表示部207と、キーボード104及びマウス105等から実施されるユーザ操作部208とを備えている。

【0034】

ストリーム受信部201は、受信機113により、テレビジョンの地上波の放送や衛星放送、或いはネットワークインターフェース108を介してのケーブル

テレビジョン放送やネットワークを介した放送等を受信して、それを情報ストリームとして出力する。

【0035】

シーン特徴抽出部202は、ストリーム受信部201から出力される情報ストリーム（動画のフレーム）を解析することで、シーンの特徴を取得する。

動画蓄積部203であり、シーン特徴抽出部202からの動画のフレームを順次蓄積する。

シーン特徴情報蓄積部204は、シーン特徴抽出部202で得られたシーン特徴情報を蓄積する。

ダイジェスト作成部205は、シーン特徴情報蓄積部204に蓄積されているシーン特徴情報に基づき動画のダイジェストを作成する。

【0036】

再生部206は、再生モードが「現行放送モード」である場合、ストリーム受信部201から順次出力される動画のフレームを再生し、再生モードが「追いかけて再生モード」である場合、動画蓄積部203に蓄積された動画のフレームを再生し、再生モードが「追いつき再生モード」である場合、ダイジェスト作成部205で得られたダイジェスト情報に基づき動画蓄積部203に蓄積された動画のフレームを再生する。

【0037】

表示部207は、再生部206で再生された動画をユーザに対して表示出力する。

ユーザ操作部208は、ユーザがキーボード104及びマウス105等を含み、再生モードの切換指示等を行うためのものである。

【0038】

<画像処理装置100の全体動作>

上記図1及び図2に示したような構成を備えた画像処理装置100の動作の一例(1)～(3)について、以下に説明する。

【0039】

(1) 現行放送モード時の動作

ユーザ操作部 208 によりユーザから、再生モードとして「現行放送モード」の指定がなされた場合、現行放送の再生が行なわれる。

【0040】

すなわち、再生部 206 は、ストリーム受信部 201 で得られた情報ストリーム（受信ストリーム）からフレームを順に取り出して再生する。

【0041】

(2) 追いかけて再生モード時の動作

ユーザ操作部 208 によりユーザから、再生モードとして「追いかけて再生モード」の指定がなされた場合、追いかけて再生が行われる。

【0042】

すなわち、まず、ストリーム受信部 201 で得られた情報ストリーム（受信ストリーム）から順に取り出されたフレームは、シーン特徴抽出部 202 を介して、動画蓄積部 203 に蓄積される。

動画蓄積部 203 は、記憶容量として十分な大きさを有するものであるが、記憶できる限界を超えた場合、古い情報に対して順に上書き記憶する。

【0043】

再生部 206 は、ユーザ操作部 208 で指定された位置まで遡ったフレームを、動画蓄積部 203 から順に取り出して再生する。

このとき、前の再生モードが「追いつき再生モード」であり、この状態から当該「追いかけて再生モード」に切りかえられた場合、再生部 206 は、再生されていた位置からの追いかけて再生を開始する。

【0044】

(3) 追いつき再生モード時の動作

ユーザ操作部 208 によりユーザから、再生モードとして「追いつき再生モード」の指定がなされた場合、追いつき再生が行われる。

【0045】

すなわち、まず、ストリーム受信部 201 で得られた情報ストリーム（受信ストリーム）から順に取り出されたフレームは、シーン特徴抽出部 202 を介して、動画蓄積部 203 に蓄積される。

このとき、シーン特徴抽出202は、入力フレームをシーンに分割し、それぞれのシーンの特徴を抽出してシーン特徴情報蓄積部204に蓄積する。

【0046】

ダイジェスト作成部205は、シーン特徴情報蓄積部204に蓄積されたシーン特徴情報を参照し解析することで、ダイジェストを作成する。

再生部206は、ダイジェスト作成部205で作成されたダイジェストを再生する。

この再生後は、ただちに「現行放送モード」の動作に戻り、これにより、現行放送が再生される。

【0047】

＜シーン特徴情報の抽出処理、及びダイジェストの作成処理の詳細＞

【0048】

(1) シーン特徴情報の抽出処理

図3は、シーン特徴抽出部202で実行される、シーン特徴情報の抽出処理をフローチャートによって示したものである。

【0049】

ステップS301:

まず、シーン特徴抽出部202は、ストリーム受信部201から受け取ったフレームを、動画蓄積部203に蓄積する。

このとき、シーン特徴抽出部202は、個々のフレームに対して、フレーム識別するためのフレームIDを付与する。

【0050】

ステップS302:

シーン特徴抽出部202は、動画蓄積部203に蓄積したフレームのそれぞれについて、順番に注目するフレームと、過去のフレーム群とのフレーム間類似性距離計算を行う。

【0051】

ここでの過去のフレーム群とは、単数のフレームの場合も、複数のフレームの場合もあり、特にそのアルゴリズムを限定しない。また、これら比較対象となる

過去のフレーム群は、特に図示しないメモリ上に保持しておく。

【 0 0 5 2 】

ステップ S 3 0 2 での処理の具体例を挙げると、先ず、前のフレームと現在のフレームのそれぞれのフレームに対して、図 4 に示すような、縦横の複数のブロック分割を行なう。

次に、上記ブロック分割後の各ブロックに関して、RGB の平均値を算出する。

そして、現在フレームにおける各ブロックと、その前フレームにおける各ブロックとの間で、対応するブロック同士の RGB の平均値の差の二乗和を求め、この結果を、シーンチェンジの激しさの度合いを表すフレーム間類似性距離とする。

したがって、フレーム間類似性距離が小さいほど類似しており、フレーム間類似性距離が大きいほど類似していない。すなわち、フレーム間類似性距離が大きければ、現在フレームは、その前のフレームに対してシーンチェンジである可能性が大きい。

【 0 0 5 3 】

上記の処理は、

【 0 0 5 4 】

【数 1】

$$\sum_{i=1}^K \{ (P1_{iR} - P2_{iR})^2 + (P1_{iG} - P2_{iG})^2 + (P1_{iB} - P2_{iB})^2 \} \text{ 式 1}$$

i: 処理中のブロックをあらわす

K: 分割ブロック数

P1_{iR}: 直前のフレームの i 番目のブロックの R チャンネルの平均値

P1_{iG}: 直前のフレームの i 番目のブロックの G チャンネルの平均値

P1_{iB}: 直前のフレームの i 番目のブロックの B チャンネルの平均値

P2_{iR}: 現在のフレームの i 番目のブロックの R チャンネルの平均値

P2_{iG}: 現在のフレームの i 番目のブロックの G チャンネルの平均値

P2_{iB}: 現在のフレームの i 番目のブロックの B チャンネルの平均値

【0055】

なる式(1)で表される。

【0056】

ステップS303:

シーン特徴抽出部202は、ステップS302で取得したフレーム間類似性距離計算の結果(類似度)により、シーンチェンジを判定する。

この判定の結果、シーンチェンジでない場合、そのまま本処理終了となる。

【0057】

ステップS304:

ステップS303の判定の結果、シーンチェンジである場合、シーン特徴抽出部202は、シーン特徴情報を蓄積する。

その後、本処理終了となる。

【0058】

ここでのシーン特徴情報とは、例えば、図5に示すように、シーン毎に付与されるシーンID、シーンの先頭のフレームID、シーンの長さ、及びシーンの特徴の一つであるシーンチェンジの激しさ等の情報からなる。

“シーンの長さ”は、今回のシーンチェンジのフレームIDから前回のシーンチェンジのフレームIDを引いた結果から得られるフレーム数の情報である。

“シーンの激しさ”は、シーンの切り替わりの激しさを示し、上述した類似度の逆数を利用した情報である。ただし、ここでは、類似度“0”はあり得ないものとする。したがって、類似度が低いほど、激しいシーンの切り替わりであり、“シーンの激しさ”の値も大きくなる。

【0059】

(2) ダイジェストの作成処理

図6及び図7は、ダイジェスト作成部205で実行される、ダイジェストの作成処理をフローチャートによって示したものである。

尚、以下の説明における“SFID”、“CFID”、及び“TD”等は、作業用メモリ(RAM103等)におけるフラグ或はバッファを示す。

【0060】

ステップ S 5 0 1 : 図 5 参照

ダイジェスト作成部 2 0 5 は、ユーザからの「追いつき再生モード」の指示により、「追いかけて再生モード」からの切り換えであるか否かを判定する。

【 0 0 6 1 】

ステップ S 5 0 2、ステップ S 5 0 3 :

ステップ S 5 0 1 の判定の結果、「追いかけて再生モード」からの切り換えである場合、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、“SFID” に対して現在再生中のフレーム ID を設定する (ステップ S 5 0 3)。

一方、「追いかけて再生モード」からの切り換えでない場合、すなわち「現行放送モード」からの切り換えである場合、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、“SFID” に対して、ユーザから指定された開始位置のフレーム ID を設定する。

これにより、“SFID” により示されるフレームからの追いつき再生が行われる。

【 0 0 6 2 】

ステップ S 5 0 4、ステップ S 5 0 5 :

ダイジェスト作成部 2 0 5 は、“CFID” に対して現行放送のフレーム ID を設定し (ステップ S 5 0 4)、“TD” に対してユーザから指定されたダイジェスト再生時間を設定する (ステップ S 5 0 5)。

尚、“TD” として指定できるのは、(“CFID” - “SFID”) より短い時間である。

【 0 0 6 3 】

ステップ S 5 0 6 :

ダイジェスト作成部 2 0 5 は、ダイジェスト総シーン数 N_t を、

$TD \div \text{ダイジェスト 1 シーン辺りの時間 } T_s$

なる演算により求める。

尚、上記演算式で割り切れない場合は、その余りを無視する。また、“ T_s ” については、特に限定しないが、例えば、人間の目にちらつかない 2 秒程度が望ましい。

【 0 0 6 4 】

ステップ S507:

ダイジェスト作成部 205 は、“Na” に対して、ステップ S506 で求めた “Nt” を設定する。

ここでの “Na” は、“CFID” により示されるフレーム以前に、ダイジェスト中で再生されるべきシーンの数である。

【0065】

ステップ S508:

ダイジェスト作成部 205 は、“CFID” で示されるフレーム以降で、現行放送に追いつくまでにダイジェスト中で再生されるべきシーンの数 Nb を決定する。

【0066】

具体的には、ダイジェスト再生中においても、現行放送は先に進むため、最終的に現行放送においつくためには、例えば、図 8 に示すように、ダイジェスト再生開始時の現行放送の位置 (“CFID”) から、追いついた時点での現行放送の位置までの間 (ダイジェスト再生中に進む時間) を考慮しなければならない。

【0067】

ダイジェスト再生中に進む時間の部分は、これから決まる部分であるため、現時点では、シーンの区切りや激しさはわからない。したがって、一度にダイジェスト再生するシーンを決定する方法では、この部分はシーンの激しさを利用できないため、一定時間おきに Ts 分ずつ再生する。この一定時間を所定値 L とする。

所定値 L は、Ts より十分に長く、動画内容に十分に変化が起こりうる時間であるものとする。特に限定しないが、例えば、5 分 (= 300 秒) 程度が望ましい。

【0068】

したがって、“CFID” で示されるフレーム以降で、現行放送に追いつくまでにダイジェスト中で再生されるべきシーンの数 Nb は、

$$Nb = TD \div L$$

なる演算より求める。この演算の結果、割り切れない場合、その余りは無視する

【0069】

ステップS509:

ダイジェスト作成部205は、ステップS507にて設定を行なった“Na” (“CFID”により示されるフレーム以前に、ダイジェスト中で再生されるべきシーンの数) に対して、

$$Na - Nb$$

なる演算の結果を改めて設定する。これは、ダイジェスト再生で再生できるシーン数が“Nt”と決まっていることにより、

$$Nt = Na + Nb$$

なる関係を満たすようにするためである。

【0070】

ステップS510:

ダイジェスト作成部205は、“SFID”により示されるフレームからTs分を、ダイジェストリストに追加する。これは、ユーザが、“SFID”により示されるフレームからの追いつき再生を指示したはずであるのに、“SFID”により示されるフレームが再生されない、という違和感を防ぐためである。

【0071】

ここでのダイジェストリストとは、例えば、図9に示すように、開始フレームID、及び長さの情報を含んでいる。

“長さ”は、フレーム数で表している。このため、例えば、Ts (秒) 分の長さは、フレームレートが“30 (フレーム毎秒)”であれば60フレームとなる。

【0072】

ステップS511:

ダイジェスト作成部205は、シーン特徴情報蓄積部204に蓄積されたシーン特徴情報を参照して、SFID+Ts×フレームレートの位置からCFIDまでの間で、Tsより長いシーンの中から、シーンの激しさの順に(Na-1)個分取り出し、これをダイジェストリストに追加する。

このとき、シーンの先頭IDがダイジェストリスト中の“開始フレームID”となり、Ts分の長さ60フレームがダイジェストリスト中の“長さ”となる。また、(Na-1)個分取り出すようにしたのは、既に、ステップS510において1個分をダイジェストリストへ追加しているためである。また、シーンの激しさの順に取り出すようにしたのは、シーンチェンジが激しいほど、人間の印象に残るという仮定に基づいているためである。

【0073】

ステップS512：

ダイジェスト作成部205は、ダイジェストリストを時系列順にソートする。

【0074】

ステップS513：図7参照

ダイジェスト作成部205は、後述するの処理の準備として、“N”に初期値として“1”を設定する。

【0075】

ステップS514：

ダイジェスト作成部205は、“Nb”（“CFID”で示されるフレーム以降で、現行放送に追いつくまでにダイジェスト中で再生されるべきシーンの数）が正であるか否かを判定する。

【0076】

ステップS515～ステップS517：

ステップS514の判定の結果、「Nb>0」である場合、ダイジェスト作成部205は、“CFID”で示されるフレーム以降からも、ダイジェストリストの末尾に追加するシーンが存在すると認識し、“CFID”により示されるフレームからN×Lの位置からTs分をダイジェストリストに追加する（ステップS515）。

そして、ダイジェスト作成部205は、“Nb”をデクリメントし（ステップS516）、“N”をインクリメントして（ステップS517）、再び、ステップS514に戻り、まだ、“Nb”が正であれば、更にステップS515からの処理を繰り返し実行する。

【0077】

すなわち、“CFID”により示されるフレームに近い位置から、所定値L毎に、フレームをTs分ずつダイジェストリストに追加していく。そして、ステップS514において、“Nb”が0になったところで、ステップS518に進むことになる。

【0078】

ステップS518、ステップS519：

ステップS514の判定の結果、「 $Nb > 0$ 」でない場合、ダイジェスト作成部205は、 $(TD - Na \times Ts)$ の結果が正であるか否かを判定する（ステップS518）。すなわち、ダイジェスト作成部205は、指定されたダイジェスト再生時間からダイジェストリストの総再生時間を引いた分に余りがあるか否かを判定する。

この判定の結果、「 $(TD - Na \times Ts) > 0$ 」でない場合、そのまま本処理終了となる。一方、「 $(TD - Na \times Ts) > 0$ 」である場合、ダイジェスト作成部205は、 $(TD - Na \times Ts)$ 分だけ、ダイジェストリスト中の個々のシーンの長さをTDに等しくなるまで漸次のばしていく。

【0079】

尚、上記図6及び図7に示したような処理により、上記図9に示したようなダイジェストリストが作成されることになる。当該処理は、特別な演算を必要としないため、処理時間が非常に短い時間となる。したがって、ダイジェスト再生時間への影響は無視できる。

【0080】

上述のようにして作成されたダイジェストリストは、再生部206から参照される。すなわち、再生部206は、ダイジェスト作成部205で作成された当該ダイジェストリストを参照し、これに基づいて、動画蓄積部203から順にフレームを取り出して再生して、表示部207で表示する。その後、再生部206は、現行放送の再生を行う。

【0081】

（第2の実施の形態）

本実施の形態では、上記図 1 及び図 2 に示した画像処理装置 1 0 0 において、「追いつき再生モード」時のダイジェストの作成処理を、ダイジェスト再生中に新しく検出されたシーンの特徴情報を参照してダイジェストリストを適宜修正する処理とする。

当該処理を、図 1 0 のフローチャートによって示す。

【 0 0 8 2 】

尚、上記図 1 0 に示す処理は、上記図 6 に示したステップ S 5 0 1 ～ステップ S 5 0 6 の処理実行後の処理である。また、上記図 1 0 に示す処理において、ステップ S 9 0 1 の処理は、上記図 6 のステップ S 5 1 0 の処理と同様であり、ステップ S 9 0 2 の処理は、上記図 6 のステップ S 5 1 1 の処理と同様であり、ステップ S 9 0 3 の処理は、上記図 6 のステップ S 5 1 2 と同様であるため、これらのステップの処理についての詳細な説明は省略する。

【 0 0 8 3 】

上記図 6 に示したステップ S 5 0 1 ～ステップ S 5 0 6、及びステップ S 9 0 1 ～ステップ S 9 0 3（ステップ S 5 1 0 ～ステップ S 5 1 2）の処理実行後、先ず、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、ダイジェストリストに対して、1 つのシーンに関しての情報のみしか存在しないか否かを判定する（ステップ S 9 0 4）。

この判定の結果、ダイジェストリストに対して、1 つのシーンに関しての情報のみしか存在しない場合、後述するステップ S 9 1 1 からの処理に進み、ダイジェストリストに対して、2 つ以上のシーンに関しての情報が存在する場合、次のステップ S 9 0 5 からの処理に進む。

【 0 0 8 4 】

ステップ S 9 0 4 の判定の結果、ダイジェストリストに対して、2 つ以上のシーンに関しての情報が存在する場合、先ず、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、ダイジェストリストの先頭のシーンに関する情報のみを、再生部 2 0 6 へ供給する。

これにより、再生部 2 0 6 は、当該先頭シーンの再生を行なう（ステップ S 9 0 5）。

【 0 0 8 5 】

次に、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、ダイジェストリストから、再生部 2 0 6

で再生された先頭シーンに関しての情報を削除する（ステップ S 9 0 6）。

【 0 0 8 6 】

次に、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、シーン特徴情報蓄積部 2 0 4 に蓄積されたシーン特徴情報を参照することで、新たなシーンが決定されたか否かを判定する（ステップ S 9 0 7）。これは、上述したダイジェストリストの先頭のシーンを再生中にも放送が受信され、シーン特徴抽出部 2 0 2 においてシーンの特徴抽出が行われているからである。

この判定の結果、新たなシーンが決定されていない場合、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、再びステップ S 9 0 4 へ戻り、以降の処理ステップを繰り返し実行する。

【 0 0 8 7 】

ステップ S 9 0 7 の判定の結果、新たなシーンが決定された場合、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、当該新たなシーンの激しさが、ダイジェストリスト中の激しさの最も小さいものよりも高いか否かを判定する（ステップ S 9 0 8）。

この判定の結果、当該新たなシーンの激しさが、ダイジェストリスト中の激しさの最も小さいものよりも高くない場合、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、再びステップ S 9 0 4 へ戻り、以降の処理ステップを繰り返し実行する。

【 0 0 8 8 】

ステップ S 9 0 8 の判定の結果、当該新たなシーンの激しさが、ダイジェストリスト中の激しさの最も小さいものよりも高い場合、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、ダイジェストリスト中の激しさの最も小さい値を有するシーンに関する情報を削除する（ステップ S 9 0 9）。

そして、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、当該新たなシーンを、ダイジェストリストの末尾に追加することで、ダイジェストで採用する（ステップ S 9 1 0）。

その後、ダイジェスト作成部 2 0 5 は、再びステップ S 9 0 4 へ戻り、以降の処理ステップを繰り返し実行する。

【 0 0 8 9 】

一方、上述したステップ S 9 0 4 の判定の結果、ダイジェストリストに対して、1 つのシーンに関しての情報のみしか存在しない場合、ダイジェスト作成部 2

05は、 $(TD - Nt \times Ts)$ の結果が正であるか否かを判定する（ステップS911）。

この判定の結果、「 $(TD - Nt \times Ts) > 0$ 」でない場合、そのまま本処理終了となる。

【0090】

ステップS911の判定の結果、「 $(TD - Nt \times Ts) > 0$ 」である場合、すなわち指定されたダイジェスト再生時間よりダイジェストリストの時間が短い場合、ダイジェスト作成部205は、最後に再生されるシーンを $(TD - Nt \times Ts)$ 分延ばして再生されるような情報を、当該シーンに関するダイジェストリストにおける情報として再生部206へ供給する。

これにより、再生部206は、最後に再生されるシーンを $(TD - Nt \times Ts)$ 分延ばして再生する（ステップS912）。

その後、本処理終了となる。

【0091】

尚、第1及び第2の実施の形態において、次のような構成（1）～（6）とするようにしてもよい。

【0092】

（1）個々のフレームを識別するためにフレームIDを用いたが、その代わりに、例えば、タイムコードを用いるようにしてもよい。また、シーンの長さとしては、フレーム数を用いたが、その代わりに、例えば、時間を用いるようにしてもよい。

【0093】

（2）シーンチェンジの激しいシーンの先頭フレームから一定時間分のフレームを、ダイジェストに採用したが、これに限られることはなく、例えば、シーンの最後から、或いは、シーンの中心から一定時間分のフレームを、ダイジェストに採用するようにしてもよい。

【0094】

（3）シーンの特徴として、シーンチェンジの激しさを用いるようにしたが、これに限られることはなく、例えば、シーン中の対象物の動きの激しさ等を用い

るようにしてもよい。

具体的には例えば、シーン中のフレーム間の類似度の統計を取り、この結果が常に高い場合には動きが穏やかであり、低い場合には動きが激しい、等とする。動きの激しいシーンの先頭から、或いは最後から、或いは中心から、一定時間ずつダイジェストに採用する。このとき、シーン中の最も激しいフレームのフレームIDを併せて抽出しておき、当該フレームを中心に、一定時間ずつダイジェストに採用する、等の方法も考えられる。逆に動きが穏やかなところを基準にする方法も考えられる。

【 0 0 9 5 】

(4) ダイジェスト再生時間については、ユーザが指定するようにしたが、これに限られることはなく、例えば、自動的に決定するようにしてもよい。例えば、(CFID-SFID)の10%を、ダイジェスト再生時間とする。

【 0 0 9 6 】

(5) “CFID”から“SFID”の区間は、シーンチェンジの激しさを利用してダイジェストを作成するようにしたが、これに限られることはなく、例えば、“CFID”以降と同様に、一定時間ごとにフレームを所定時間分ずつダイジェストに採用するようにしてもよい。

【 0 0 9 7 】

(6) 本発明の目的は、第1及び第2の実施の形態のホスト及び端末の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記憶した記憶媒体を、システム或いは装置に供給し、そのシステム或いは装置のコンピュータ（又はCPUやMPU）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読みだして実行することによっても、達成されることは言うまでもない。

この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード自体が第1及び第2の実施の形態の機能を実現することとなり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することとなる。

プログラムコードを供給するための記憶媒体としては、ROM、フロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、CD-R、磁気テープ、不揮発性のメモ리카ード等を用いることができる。

また、コンピュータが読みだしたプログラムコードを実行することにより、第 1 及び第 2 の実施の形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼動している OS 等が実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって第 1 及び第 2 の実施の形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

さらに、記憶媒体から読み出されたプログラムコードが、コンピュータに挿入された拡張機能ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに書き込まれた後、そのプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わる CPU などが実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって第 1 及び第 2 の実施の形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【 0 0 9 8 】

【発明の効果】

以上説明したように本発明では、入力動画（受信されたテレビジョン放送の動画等）を構成する複数のシーンのそれぞれについて、シーンの特徴情報を抽出記憶し、当該シーン特徴情報及び外部指示（ユーザからの追いつき再生指示及び追いつき開始位置等）に基づいて、再生動画についてのダイジェストを作成し、当該ダイジェストに基づいて、動画再生するように構成したので、例えば、ユーザから指定された過去の任意の時点から現在までの動画をダイジェストで再生できるので、現在の入力動画に追いつくことが可能となる。

【 0 0 9 9 】

また、外部指示により示される追いつき開始位置から追いつき再生指示した位置までの間については、シーン特徴情報に基づいたダイジェストを作成し、外部指示により示される追いつき再生指示した位置から追いつき再生終了位置までの間（ダイジェストに基づく再生を行っている間）については、所定間隔でのダイジェストを作成する等の構成により、ダイジェストに基づく再生を行っている間の入力画像も加味して、ダイジェストを作成することができるため、現在の入力動画に追いついた際に、ユーザに対して違和感を与えることがない。

【 0 1 0 0 】

また、現在の入力動画に追いつくまでの時間をユーザが指定することも可能であるので、動画の再生が長時間に遡る場合であっても、効率のよい動画の視聴が可能となる。

また、シーンの特徴となる情報を用いるように構成しているので、適切なダイジェストを作成することができ、再生動画の内容の把握も容易となる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

第 1 の実施の形態において、本発明を適用した画像処理装置の構成を示すブロック図である。

【図 2】

上記画像処理装置の機能的構成を示すブロック図である。

【図 3】

上記画像処理装置のシーン特徴抽出部の処理を説明するためのフローチャートである。

【図 4】

上記画像処理装置におけるフレームのブロック分割の一例を説明するための図である。

【図 5】

上記シーン特徴抽出部で得られるシーン特徴情報の一例を説明するための図である。

【図 6】

上記画像処理装置のダイジェスト作成部の処理（S 5 0 1 ～ S 5 1 2）を説明するためのフローチャートである。

【図 7】

上記ダイジェスト作成部の処理（S 5 1 3 ～ S 5 1 9）を説明するためのフローチャートである。

【図 8】

上記画像処理装置での「追いつき再生モード」時の位置関係を説明するための図である。

【図 9】

上記ダイジェスト作成部で作成されるダイジェストリストの一例を説明するための図である。

【図 1 0】

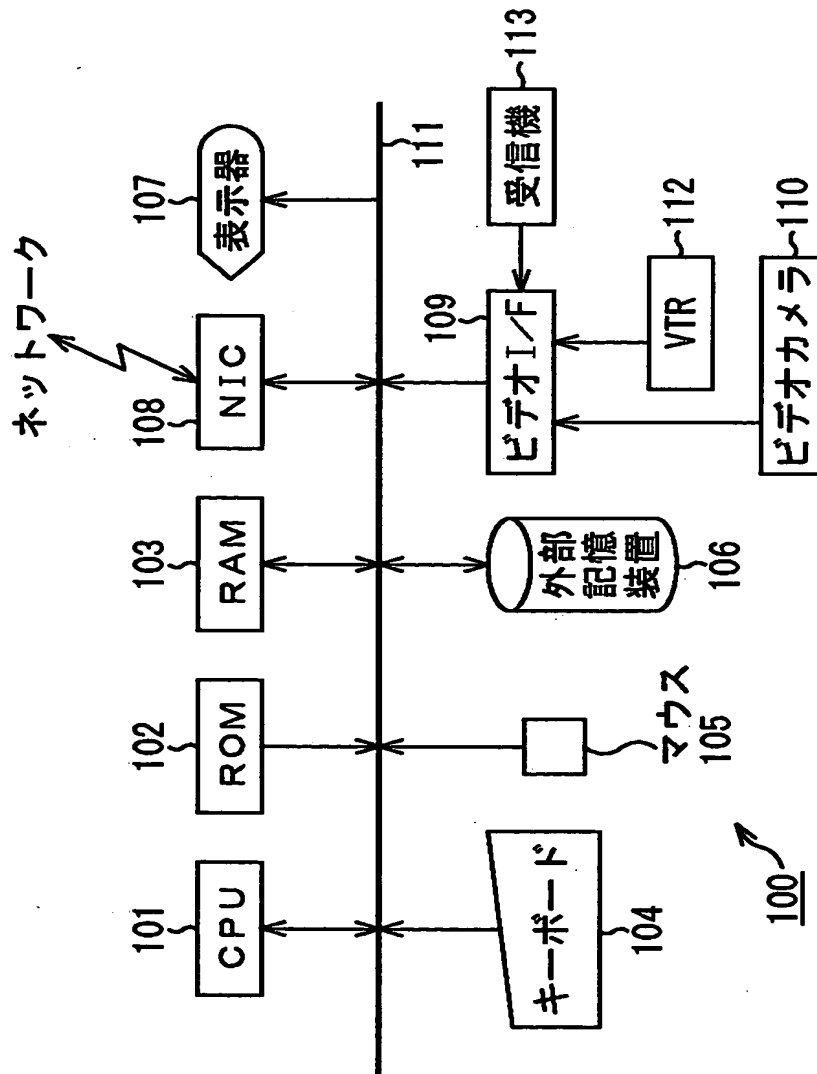
第 2 の実施の形態における、上記ダイジェスト作成部の処理を説明するためのフローチャートである。

【符号の説明】

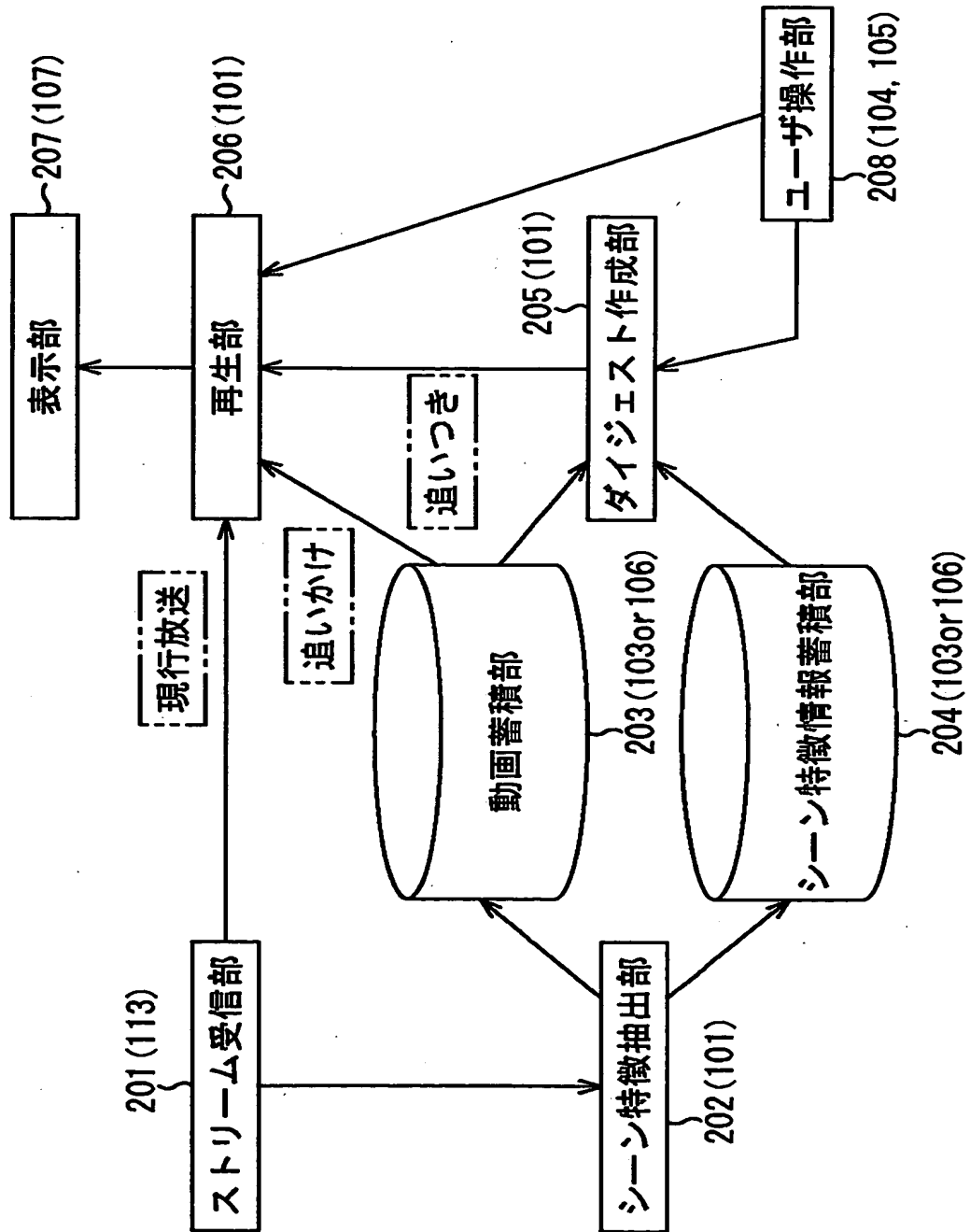
- 1 0 0 画像処理装置
- 1 0 1 C P U
- 1 0 2 R O M
- 1 0 3 R A M
- 1 0 4 キーボード
- 1 0 5 マウス
- 1 0 6 外部記憶装置
- 1 0 7 表示器
- 1 0 8 N I C
- 1 0 9 ビデオ I / F
- 1 1 0 ビデオカメラ
- 1 1 1 バス
- 1 1 2 V T R
- 1 1 3 受信機
- 2 0 1 ストリーム受信機
- 2 0 2 シーン特徴抽出部
- 2 0 3 動画蓄積部
- 2 0 4 シーン特徴情報蓄積部
- 2 0 5 ダイジェスト作成部
- 2 0 6 再生部
- 2 0 7 表示部
- 2 0 8 ユーザ操作部

【書類名】 図面

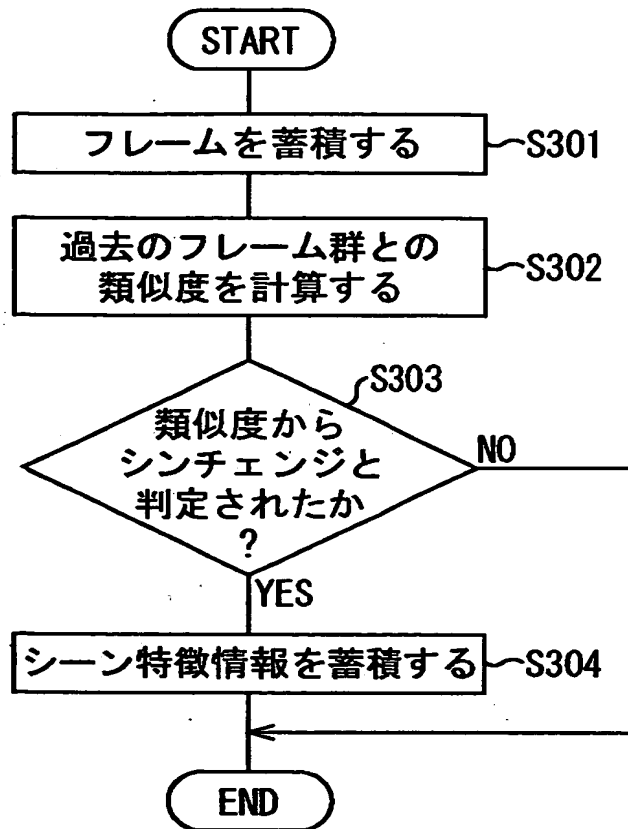
【図 1】



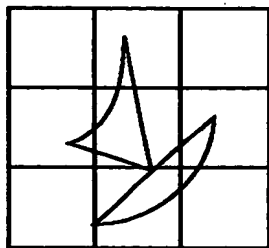
【図 2】



【図 3】



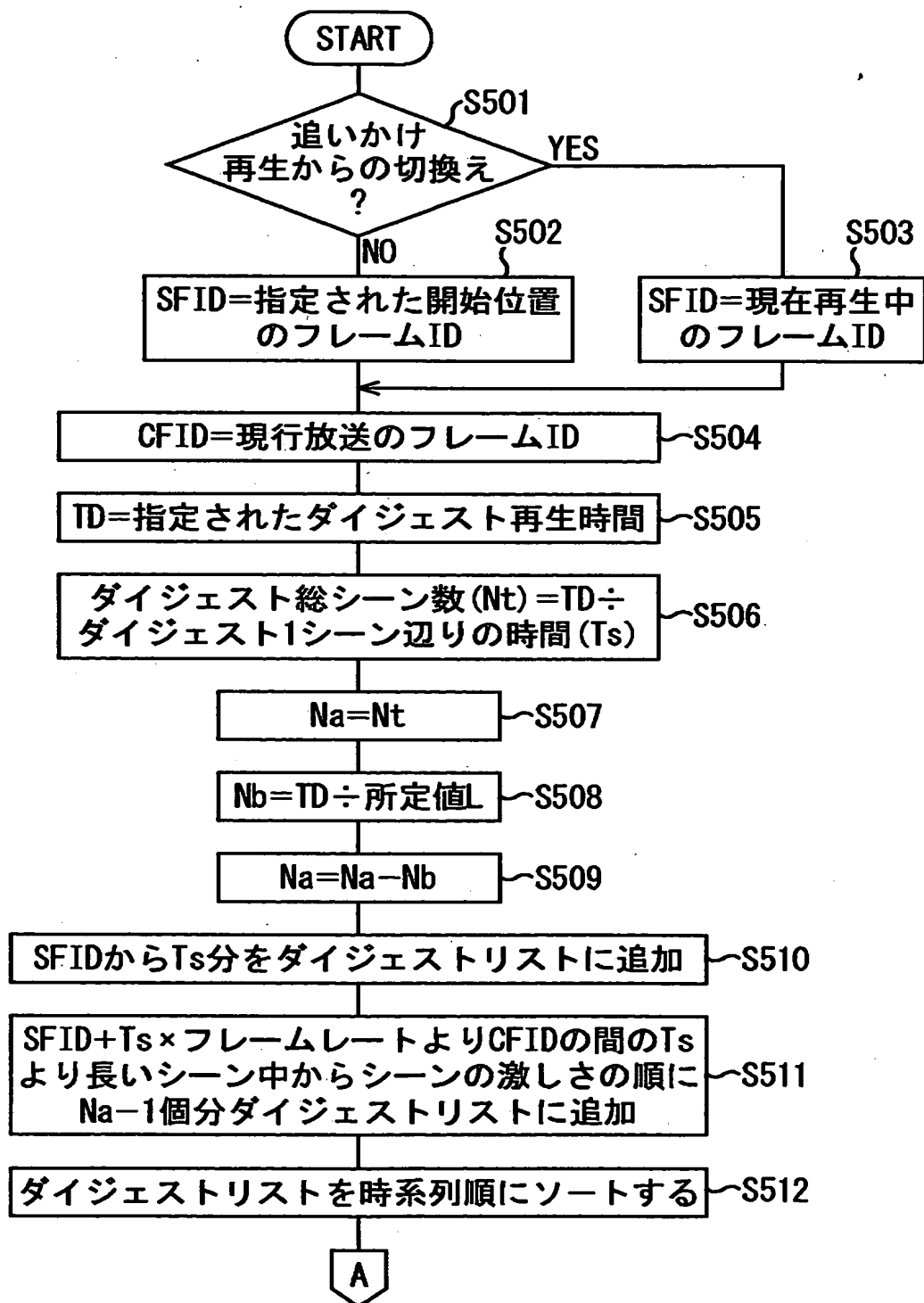
【図 4】



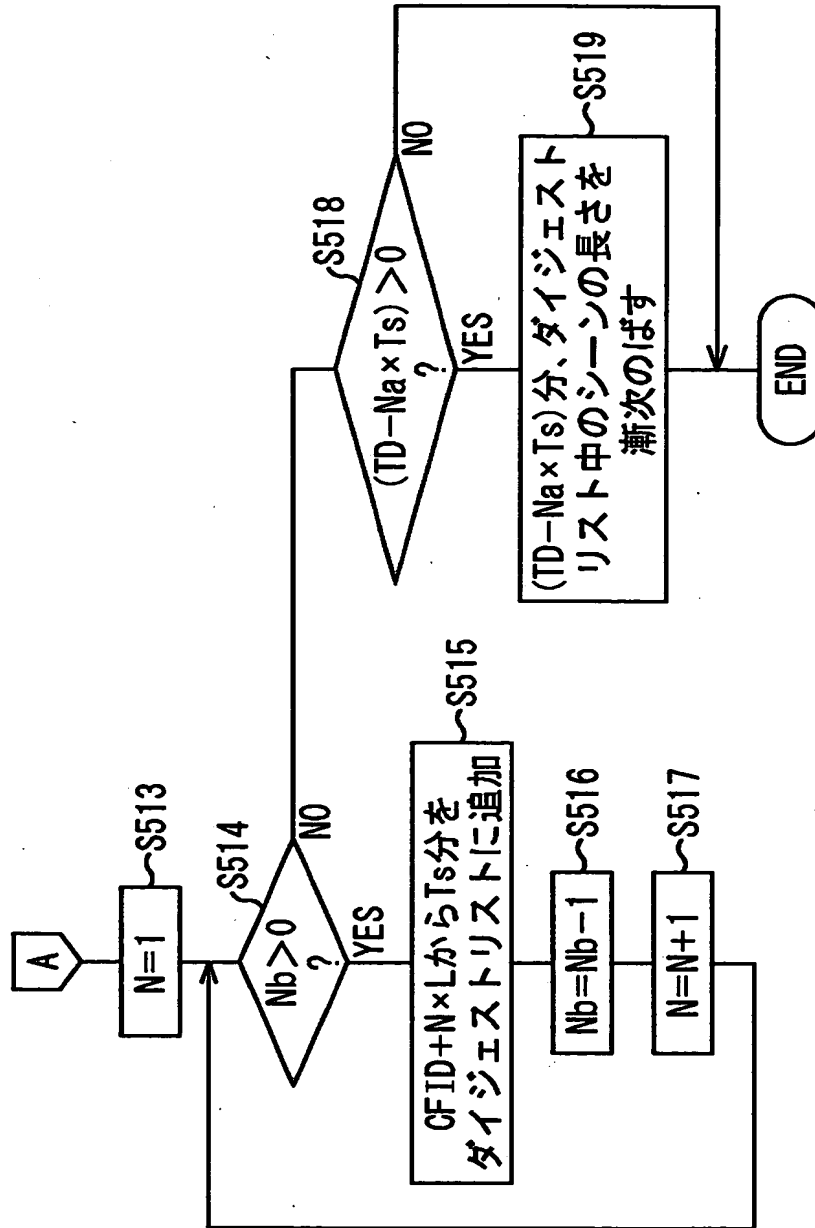
【図 5】

シーンID	先頭フレームID	シーンの長さ	シーンの激しさ
1	1	90	90
2	91	180	53
3	181	360	85
⋮	⋮	⋮	⋮

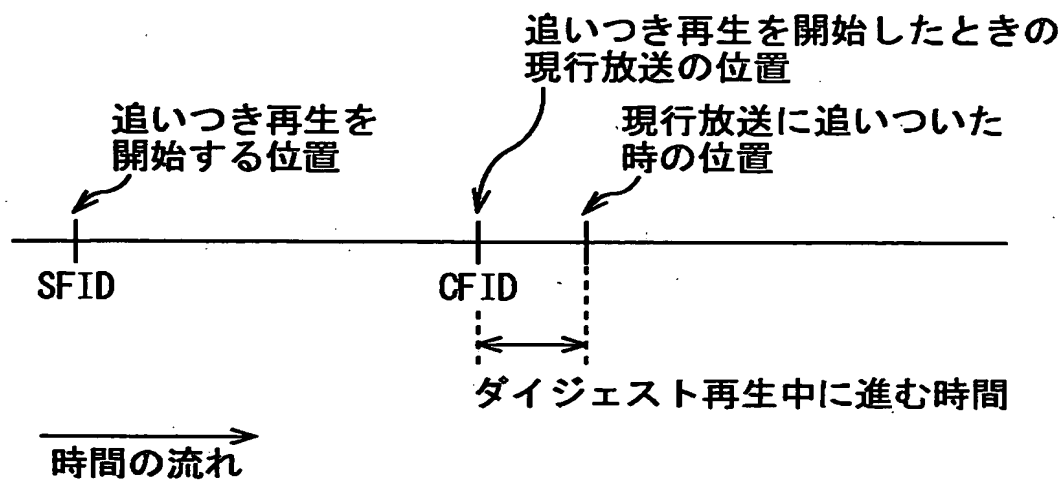
【図 6】



【図 7】



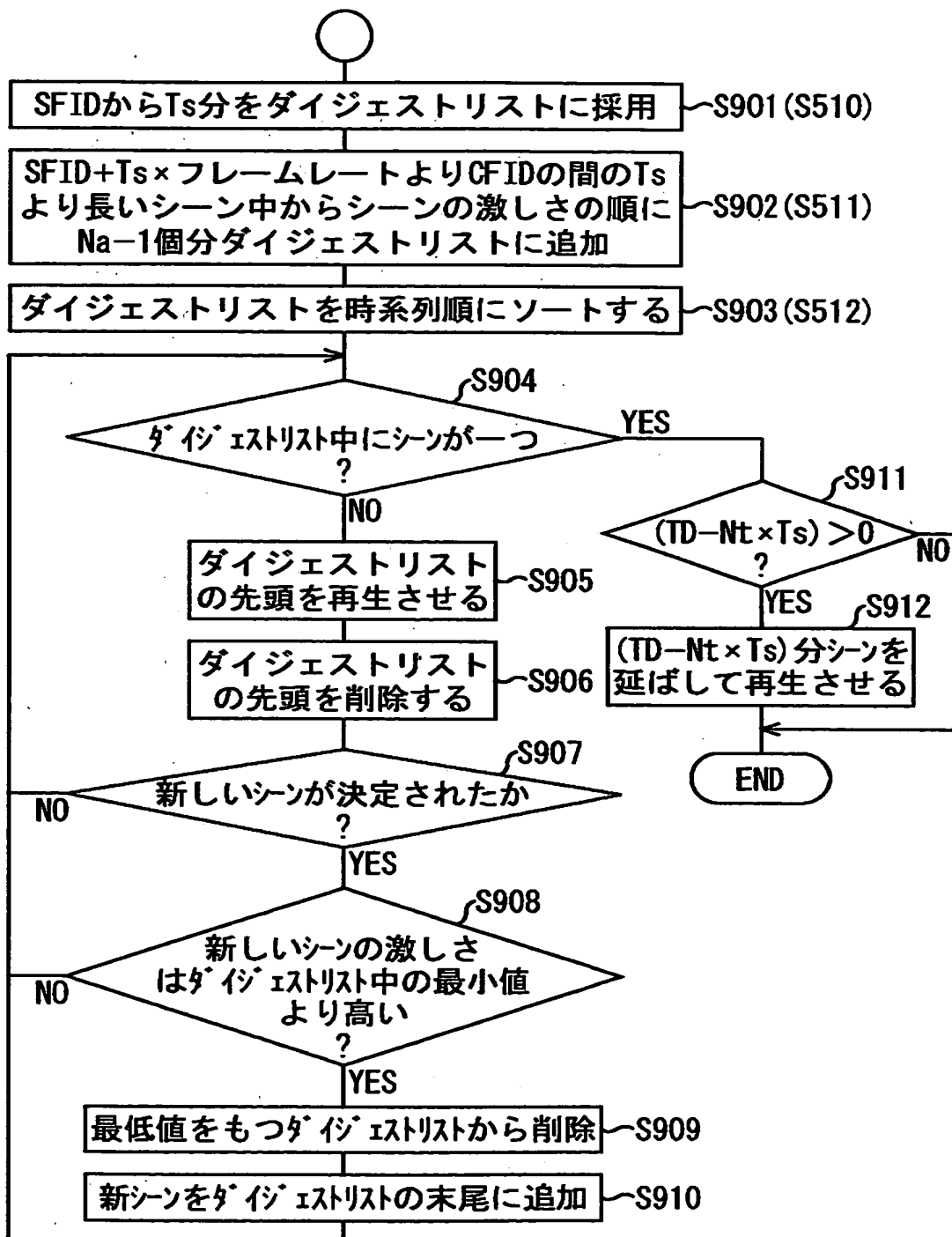
【図 8】



【図 9】

開始フレームID	長さ
501	60
811	60
1001	60
⋮	⋮

【図10】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 記憶媒体のダイジェスト再生により、現在の放送に追いつくことを可能とした画像処理装置を提供する。

【解決手段】 動画記憶手段 2 0 3 は、入力動画を記憶する。シーン特徴情報記憶手段 2 0 4 は、動画記憶手段 2 0 3 内の動画を構成する複数のシーンのそれぞれについて、シーンの特徴情報を記憶する。ダイジェスト作成手段 2 0 5 は、外部指示及びシーン特徴情報記憶手段 2 0 4 内のシーン特徴情報に基づいて、再生動画についてのダイジェストを作成する。再生手段 2 0 6 は、ダイジェスト作成手段 2 0 5 により作成されたダイジェストに基づいて、動画記憶手段 2 0 3 内の動画を再生する。

【選択図】 図 2

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日	1990年 8月30日
[変更理由]	新規登録
住 所	東京都大田区下丸子3丁目30番2号
氏 名	キャノン株式会社